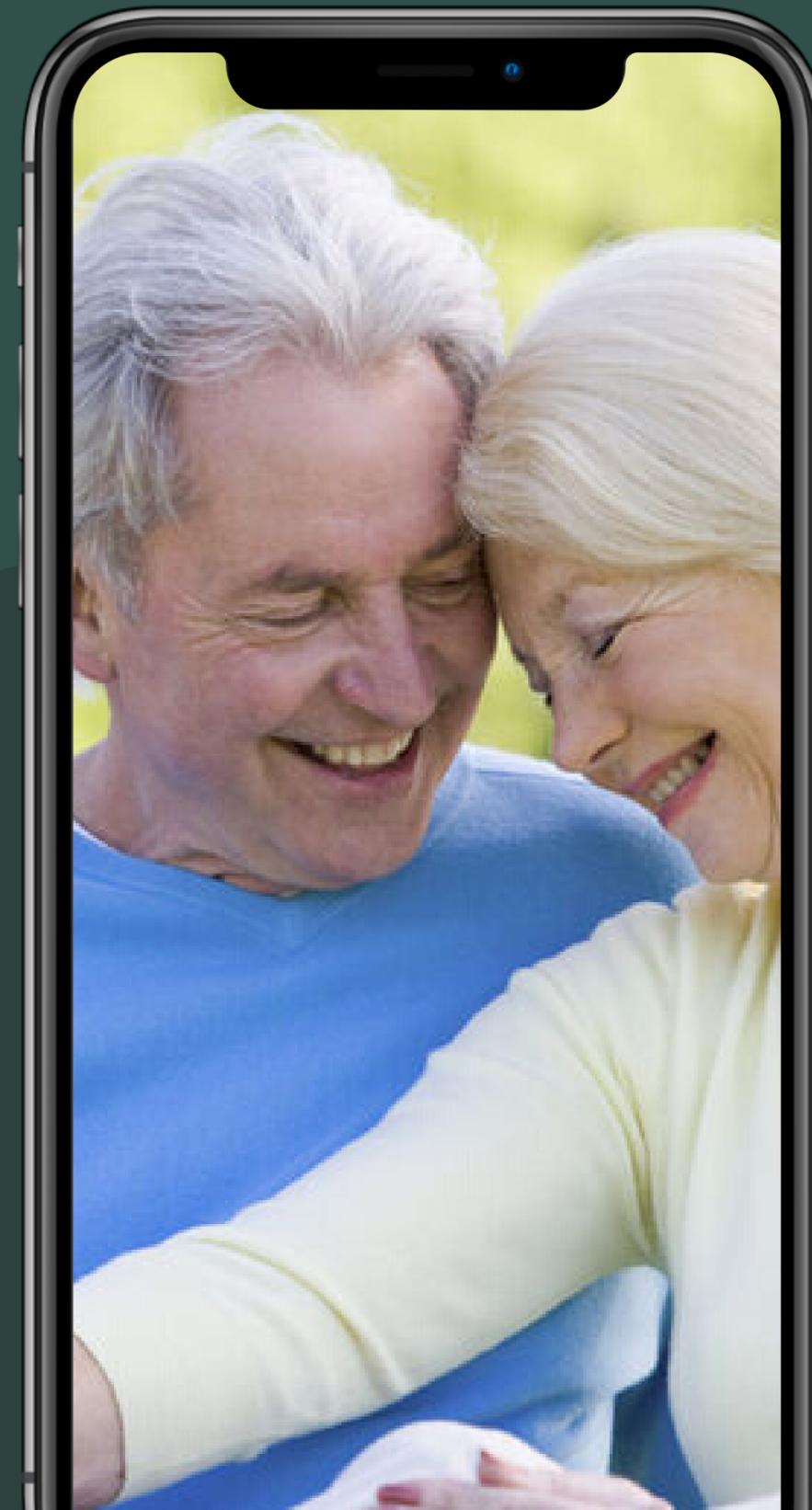




Grupo 1095



Gemas



Qué pasaría si

Creamos una forma para que los adultos mayores se comuniquen de una mejor manera con las personas con las que pasaban tiempo y ahora les queda difícil hacerlo porque tienen que cumplir con el confinamiento obligatorio

Por medio de

Una nueva aplicación que da diferentes funcionalidades dentro de la misma para que las personas se comuniquen y también puedan compartir información, fotografías, música, juegos tradicionales en línea, podcasts y videos.

Dirigido a

Adultos mayores que vivan solos o con su familia que les guste mantener una vida social activa y les guste elaborar diferentes actividades.

Qué pasaría si

Logramos la interacción socio familiar de personas adultos mayores que solucione el problema de soledad de una pareja de ancianos que desea acercarse a la familia y amigos.

Por medio de

Utilizando herramientas tecnológicas que ayuden en la convivencia día a día un aplicativo que permita que las personas adultos mayores se comuniquen con sus amigos, familia, y además puedan interactuar con sus gustos y preferencias de ocio

Dirigido a

Adultos mayores, familias, colaboradores en línea.

Qué pasaría si

Hacemos que se facilite la vida de personas adultos mayores y los emponderamos con conocimientos tecnológicos colaborativos y de sencillo aprendizaje para su comunicación socio personal.

Por medio de

Un aplicativo que permita que las personas adultos mayores se comuniquen con sus amigos, familia, y además puedan interactuar con sus gustos y preferencias de ocio.

Dirigido a

Adultos mayores, familias, colaboradores en línea.

► Evaluación de las gemas

FORMATO EVALUACIÓN

3 puntos cuando la respuesta es si 2 puntos cuando la respuesta es creo que si 1 punto cuando la respuesta es no	GEMA 1	GEMA 2	GEMA 3
¿Esta gema resuelve el reto propuesto?	<i>3</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
¿Esta gema aprovecha los talentos y recursos del equipo?	<i>2</i>	<i>1</i>	<i>2</i>
¿Esta gema se puede materializar de hoy a mañana?	<i>3</i>	<i>3</i>	<i>3</i>
¿Me gusta y quiero trabajar para materializar esta gema?	<i>3</i>	<i>3</i>	<i>3</i>
TOTAL	<i>11</i>	<i>9</i>	<i>11</i>



Gema final

Qué pasaría si

Si creamos una forma de interacción para adultos mayores mejorando su comunicación y relación con la familia, amigos y /o colaboradores, aliviando en momentos de confinamiento su soledad utilizando herramientas tecnológicas online que ayuden a mantener su vida social activa para que sigan compartiendo sus mejores momentos a pesar de la distancia.

Por medio de

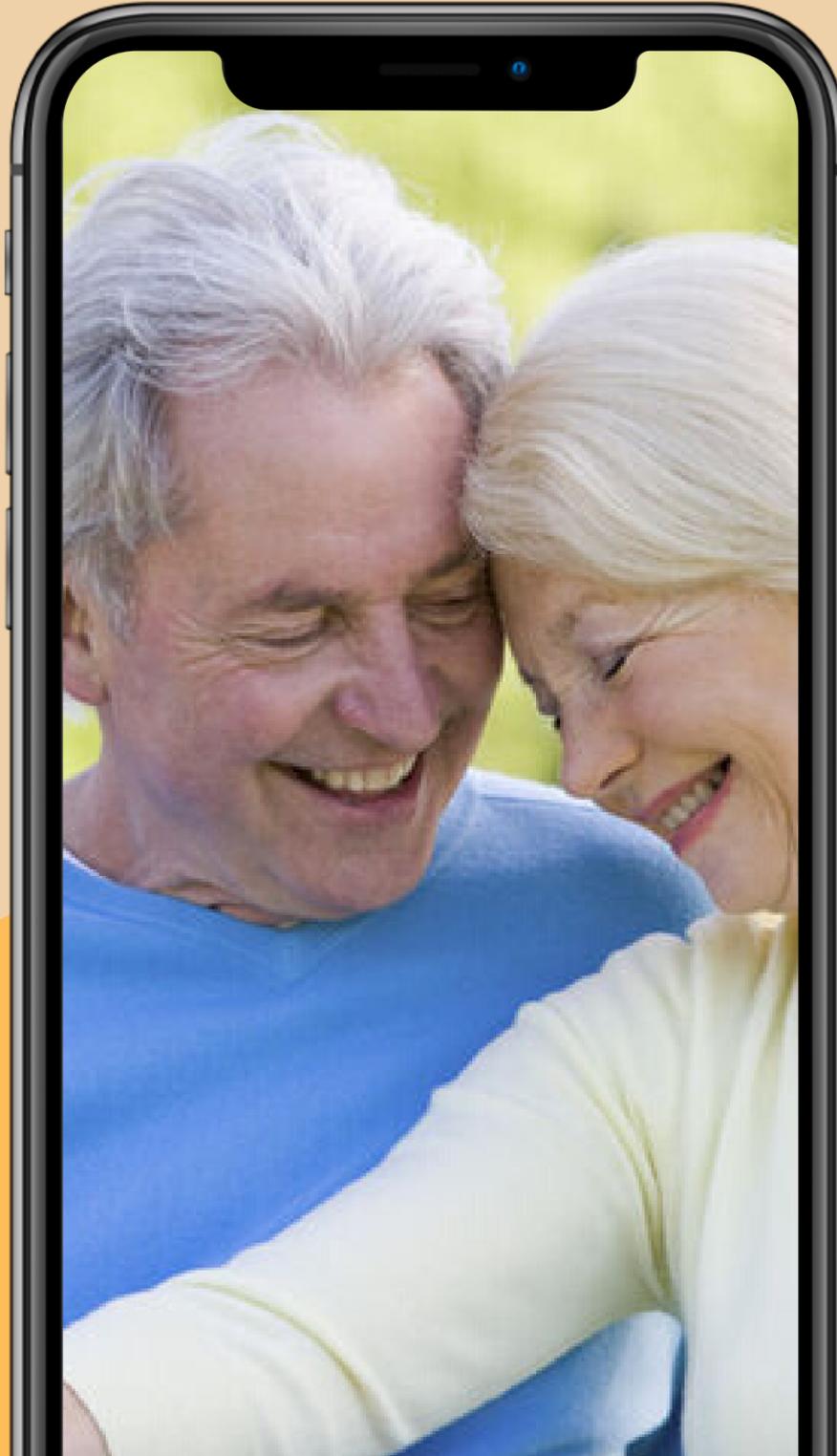
Una aplicación móvil funcional para cualquier dispositivo Android o sistema iOS que permita compartir información de interés, fotografías, música, juegos tradicionales en línea, podcasts y videos, encontrar los capítulos de entretenimiento personalizado según su ubicación geográfica.

Dirigido a

Nuestro grupo objetivo son los Adultos mayores que vivan solos o con su familia que les guste mantener una vida social activa y les guste elaborar diferentes actividades, estén dispuestos a aprovechar mejor la tecnología y los medios que esta ofrece.

Nuestra historia

Ellos son María y Alberto, ambos adultos mayores. María tiene 65 y Alberto 70 años, una pareja de abuelos que el pasar del tiempo les hizo conocer lo amargo de la soledad. Aunque, incondicionalmente se tienen el uno al otro, ambos entienden que en algún momento de la vida, a quienes ellos habían criado desde la niñez, tomarían caminos diferentes, dejando a estos abuelos en el olvido, sus 3 hijos y sus 5 nietos ahora disfrutaban de su vida en otro país. Hoy en día comparten gustos, por la comida, por la música, por la manera de pasar el tedioso tiempo, sin embargo en Alberto sobresale el interés actual de la política y en María el de su novela habitual y su rosario antes de dormir, pero lo que sí es seguro es que, lo que siempre van a compartir de forma casi que exacta, es el volver a tener algún contacto con su familia.



Ellos alguna vez oyeron en los comerciales de la TV acerca de una aplicación que podría cambiar su estilo y calidad de vida, conectarlos con el mundo exterior, hacerles disfrutar de las nuevas tecnologías solo con tener a la mano un celular, la APP tendría todos los gustos que ellos disfrutaban. Allí ellos podrían tener contacto con sus familias por video llamadas, además de esto, interactuar con juegos clásicos de mesa solo que esta vez de manera digital. Agregado a esto, sería la aplicación perfecta para ellos, pues estaría enlazada a emisoras, programas de televisión y noticieros las 24 horas del día. María podría, por ejemplo, disfrutar de su novela y Alberto de su noticiero. Pensaron que sería la forma más entretenida de pasar el tiempo con sus familiares y como valor agregado conocerían personas de otros lugares, harían nuevos amigos y todo esto desde la comida de su casa, el encierro ya no sería tedioso y la comunicación con sus seres queridos sería casi que instantánea.

STORYBOARD

Escena: María y Alberto, pareja de abuelos de 65 y 70 años.



Ellos son María y Alberto, ambos adultos mayores. María tiene 65 y Alberto 70 años, una pareja de abuelos que el pasar del tiempo les hizo conocer lo amargo de la soledad.

Escena: María y Alberto despidiendo a sus hijos y nietos que se van a vivir al extranjero.



Sus hijos, juntos a sus nietos deciden irse a vivir a otro país.

Escena: María y Alberto pasando tiempo juntos y compartiendo gustos



Hoy en día comparten gustos, por la comida, por la música, por la manera de pasar el tedioso tiempo

Escena: María y Alberto se enteran de una nueva aplicación WAKIY



En la TV. María y Alberto se enteran de una nueva aplicación con la que se podrían comunicar con sus familiares en el exterior.

Escena: María y Alberto teniendo una llamada por la aplicación con sus familiares



Empiezan a probar las distintas funciones de la WAKIY, como la llamada.

Escena: María y Alberto teniendo una video llamada por la aplicación con sus familiares.



Ya aprendiendo un poco mas acerca del funcionamiento de WAKIY, ponen a prueba la video llamada

Prototipo del proyecto



Wakiy

Siempre alguien para tí

Prototipo del proyecto

