

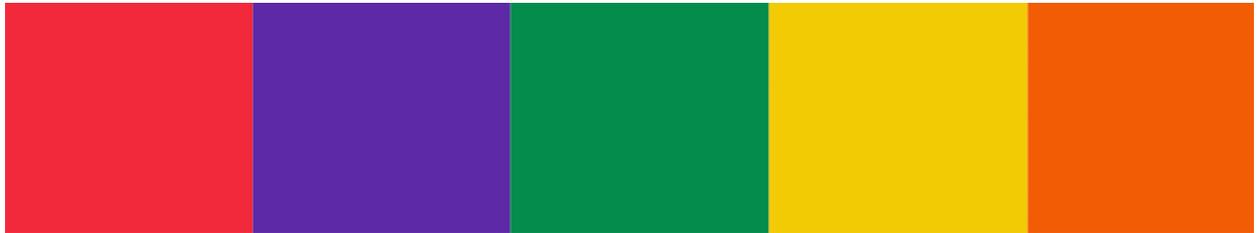
MATERIALIZACIÓN DEL PROYECTO

Nuestro objetivo es llegar al 10% de la población adolescente y joven hispanohablante de Latinoamérica y Caribe. De acuerdo al informe publicado por la Organización Panamericana de la Salud en el 2017, la población de niños y jóvenes entre 10 y 24 en la región Latinoamérica y Caribe Hispano se eleva a 147 millones. El alcance de nuestra iniciativa es de 14 millones de habitantes.

El estudio mencionado, también arroja que es en la etapa de la adolescencia y los primeros años de adultez que las personas consolidan o adquieren recursos económicos educativos, afectivos, culturales y sociales de modo que se logre mantener salud y bienestar durante el resto de sus vidas, es por ello que consideramos crucial el apoyo a la mejora del estado de ánimo de adolescentes y jóvenes debido a la Pandemia global que atravesamos.

Con una imagen coloquial y con la intención de realizar una actividad corta y a la vez constructiva que motive a nuestro target es que nace QUE FLOJERA DE DIARIO.

Los retos están creados para que razonen en las mentes de los usuarios de toda la región, los colores escogidos son colores alegres y vibrantes reflejando la identidad y personalidad de la gente de nuestra región.



PLAN DE TRABAJO

Listado de tareas

1. Creación del look and feel - completado - Andrés
2. Crear el portal web - 5 días - Andrés
3. Crear las cuentas de Instagram, Facebook, Tik Tok - 1 hora - Paty
4. Crear el contenido y grilla de los retos - 1 día/semanal - Paty
5. Lanzamiento de la iniciativa - 1 día/semanal - Aned
6. Programar contenido para publicación - 1 día - Aned
7. Pautar cuenta/promoción - 1 día - Jose
8. Medición de resultados / engagement etc semanal - 1 día - Jose
9. Encuesta mensual para medir estado de ánimo, al término del primer mes - Patty
10. Creación de elementos gráficos para descargar como Mandalas, al término del primer mes - Andrés

Contenido tipo semanal:

RETOS BÁSICOS:

- Primeros días de prueba

Día uno: Cocinar algo para la familia

Día dos: Tomar una foto en un lugar oculto

Día tres: Coger alguna semilla de la casa y sembrarla

Día cuatro: Hacer un arreglo floral con flores y hojas de plantas que hay en la casa

Día cinco: Haz un autorretrato sin importar el resultado

Día seis: Pintale la cara a algún miembro de la familia o a ti mismo

Día siete: Haz una pijamada familiar o día de pijama

Día ocho: Haz un picnic en tu terraza, balcón o cualquier espacio abierto de tu casa

Día nueve: Muéstranos el mejor talento de tu mascota