V 2 C 0 2 S

TUS IDEAS PUEDEN SALVAR EL SECTOR DE LAS IDEAS.

SOLO NECESITAS PARTICIPAR.

¡Únete al hackatón creativo & cultural LATAM!

ABRIL 24, 25 & 26

www.respirocreativo.org



TUS IDEAS PUEDEN SALVAR EL SECTOR

futuro incierto? ¿Hackatón Virtual?



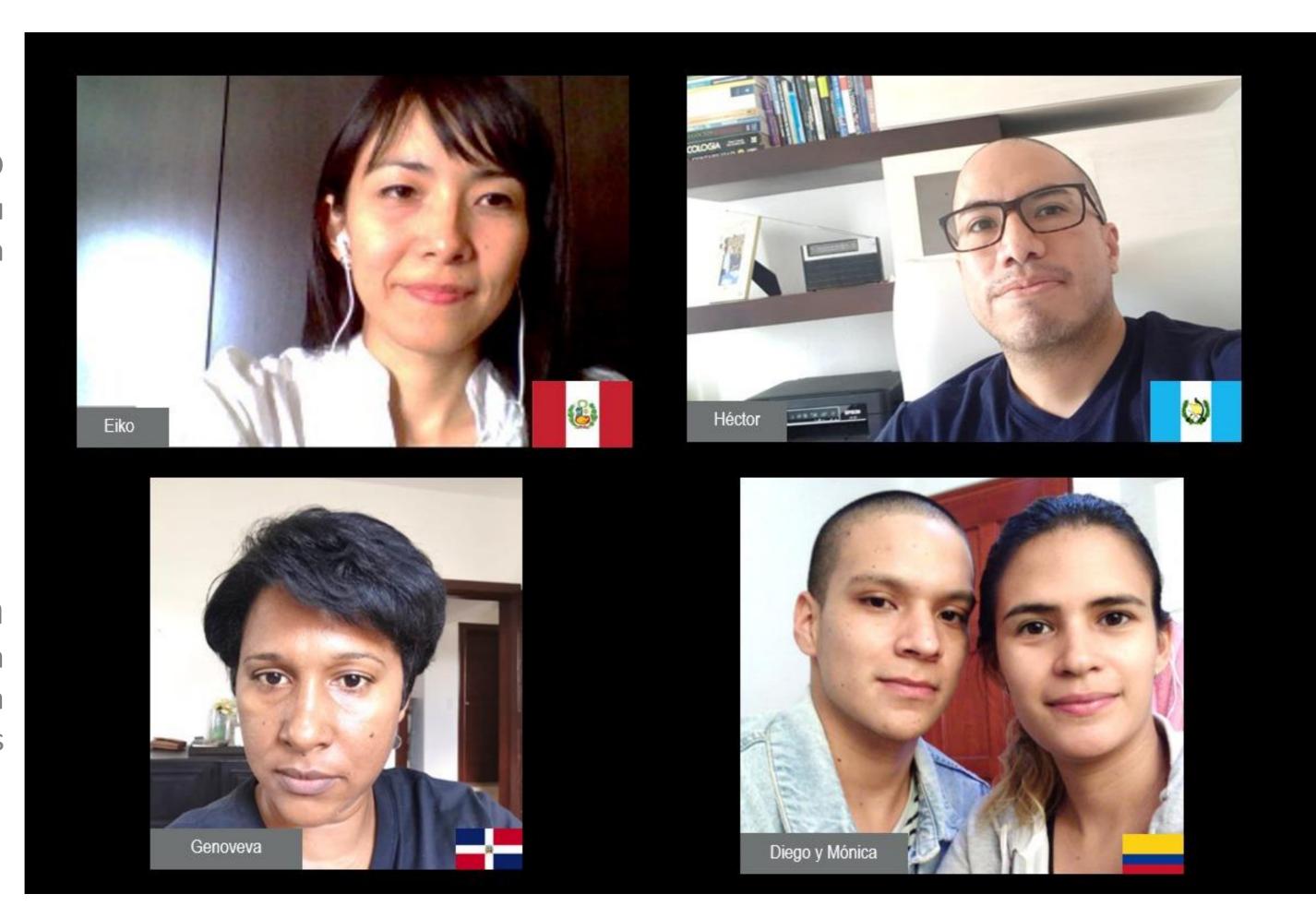
DE LAS IDEAS.

"Un hackatón (palabra compuesta por hack y marathon) es un evento orientado a personas que quieren desafiar el status quo (mejor dicho, hackers) para que en un corto espacio de tiempo (de ahí lo de marathon) sean capaces de desarrollar un proyecto de manera colaborativa y "encerrados" en un mismo sitio."

EL RETO ¿Qué pasaría si unimos diferentes talentos del sector creativo y cultural en Latinoamérica para crear nuevas formas de ser, pensar y trabajar en medio de la crisis actual y así buscar ser sostenibles en un

EQUIPO 2026

Eiko Enomoto Perú Mkt en Educación



Héctor Aguilar
Guatemala
Consultor Empresarial
Coach de Finanzas y Emprendimiento

Genoveva Herrera República Dominicana Mercadóloga, Inversionista Negocios Mónica Quevedo Colombia Diseñadora Gráfica e Ilustradora

Diego Andrés Chocué Colombia Diseñador Industrial

TARIETAS DE PRESENTACIÓN

						<u> </u>					
Nombre	País	Correo electrónico	Profesión/Oficio	Mi Experiencia	MIS TALENTOS. Qué puedo poner a disposición del equipo	MIS RECURSOS. Qué puedo poner a disposición del equipo					
Zenda Eiko Enomoto Guerrero	Perú	eiko.eg@gmail.com	Mkt en sector educación	Estudio de mercado, diseño gráfico de catálogos, mkt de servicios, presupuestos, producción de eventos. 8 años como voluntaria promoviendo la educación de la comunidad, a través de la educación, cultura y la filosofía	Investigación comercial, pensamiento crítico, hablar en público, exponer ideas de forma ordenada y clara, facilidad para trabajar en equipo, visión analítica, atención al detalle, empatía, escucha activa, compromiso social, confiabilidad	Materiales: laptop con illustrator. Capacidad de organización. Conocimientos en teoría del color. Conocimientos en marketing y ventas. Conocimiento en historia de la humanidad. Biblioteca virtual de filosofía					
Héctor Aguilar	Guatemala	enricreciendo@gmail.com hdaguilara@gmail.com	Consultor Empresarial, Coach de Finanzas Personales y Emprendimiento	Mas de 20 años dirigiendo equipos de gestión de servicios tecnológicos del sector bancario (mesas de ayuda, continuidad de negocios, computación de usuario final, procesos, presupuestos de operación e inversión tecnológica). Más de 5 años dando coaching en finanzas personales y emprendimiento.	Visión de Valor y de Negocio. Análisis. Solucionador. Adaptable. Practico trading. Estandares ISO (Seguridad de información, continuidad de negocios, calidad, diseño y operación de servicios tecnológicos). Aplicación de tecnologías de ofimática. Liderazgo transformacional. Manejo emocional. Organizador de finanzas. Activador y escalador de emprendimientos.	 Sitio web que ayuda a personas con sus finanzas y sus emprendimientos www.enricreciendo.com (con material gratuito y de paga, con servicios para empresas) Alianzas con expertos complementarios en Tecnología, Innovación, Estrategia, Liderazgo, Servicio, Seguridad Industrial * Computador con diversos software de productividad Restaurante de tenedor (cerrado por la cuarentena) Transporte Uber Plataforma de Trading de la bolsa de valores de NY Biblioteca virtual de marketing on line. Libros digitales Pequeña siempra de café y frijol 					
Genoveva Herrera	República Dominicana	genovevaherrera03@gmail.com	Mercadologa,Inversionista, Negocios	Gestora de negocios en los sectores de Marketing, Telecomunicaciones, Finanzas, Ventas Directa por catalogos, Inmobiliaria y gastronomia	Desarrollo en investigacion de mercado, Posicionamiento de Marcas, Captacion de nuesvos clientes, alianzas con suplidores y colaboradores, Relaciones Publica, Organizacion de ferias, Asesoramiento finanzas personales e inversion	Medios digitales, Recursos monetario,transporte,computadora,celular,scanner y printer					
Diego Andrés Chocué	Colombia	di.chocuequevedo@gmail.com	Diseñador Industrial	Diseñador industrial con experiencia en marketing y desarrollo de productos (industriales, artesanales) y de servicios, enfocados en la solución de problemas ligados al campo social. Con interés en la investigación y creación de proyectos que abarquen aspectos sociales, ambientales, educativos y culturales que aporten de manera positiva a la construc-cion de una mejor calidad de vida.	Habilidades compositivas para productos industriales /	Herramientas de modelado 3D (Rhino 6) / Herramienta de renderizado (Keyshot) / Manejo de Sketchbook					
Mónica Quevedo	Colombia	mtquevedo@unicauca.edu.co	Diseñadora Gráfica e Ilustradora	Diseñadora gráfica con interés por la creación de narrativas visuales, la investigación-creación y el desarrollo de metodologías participativas con temas de género y sexualidad en espacios educativos. Enfocada en la utilización de la ilustración para medios editoriales, plataformas digitales, diseño de información y estrategias comunicativas de co-creación.	Desarrollo de metodologías / Trabajo desde una perspectiva de género / Experiencia en la creación de narrativas visuales	Suite de Adobe: Illustrator, Photoshop e Indesign / Cámara Canon T3 / Portatil					

PASO 1: ECOSISTEMA Y RETO

PROBLEMA: El Arte no cuenta con un sistema de monetización

sostenible y accessible todos

Mentoría y Patrocinio

Aunque la experiencia en negocios aumenta, no se dirige a impulsar el arte para reiniciar el ciclo

Arte

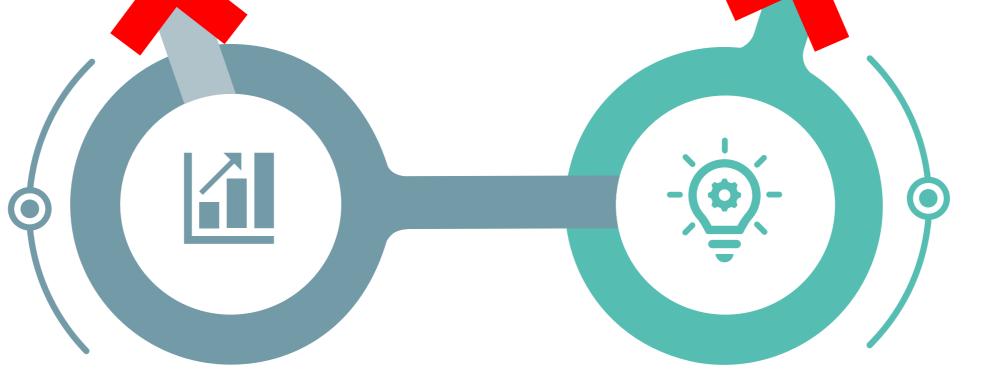
Falta de educación/asociación comercial, administrativa y de innovación para artistas.

Inspiración

Actualmente aquí queda el efecto del arte de los artistas en fase inicial o intermedia.

Productividad y Negocios

La creatividad si conecta naturalmente con la productividad



Oportunidades de

Interconexión de

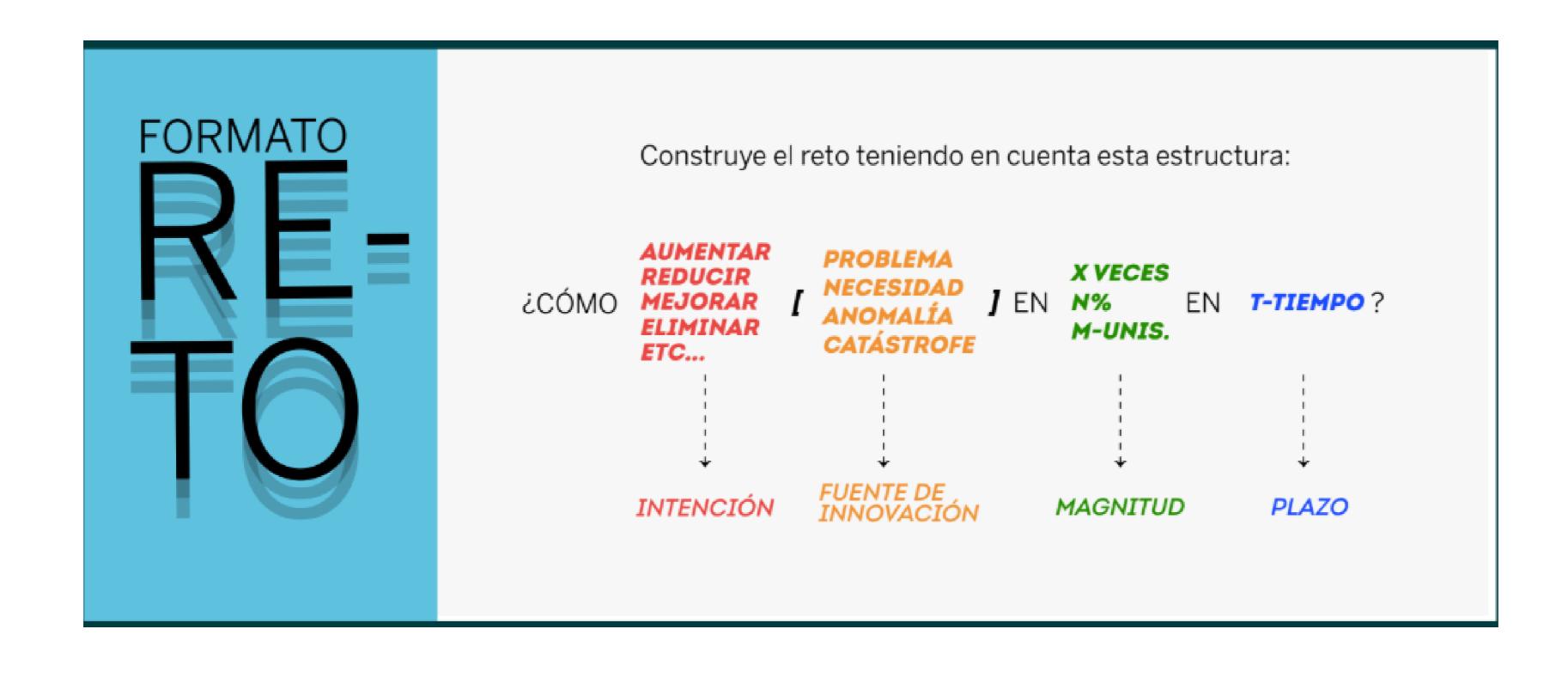
elementos

Creatividad e Innovación

Aqui inicia el problema, en donde no se hace una conexión consciente entre el elemento inspirador y la creatividad.

RETO

 Cómo mejorar la interconexión del Arte y la productividad para que se convierta en un negocio sostenible de toda la población artística en el año 2020 (para reactivar la economía)



Solución Planteada: Promover el Arte como una necesidad para el desarrollo social

Sistema dirigido al éxito sostenible del arte y los artistas

de todas los tamaños)

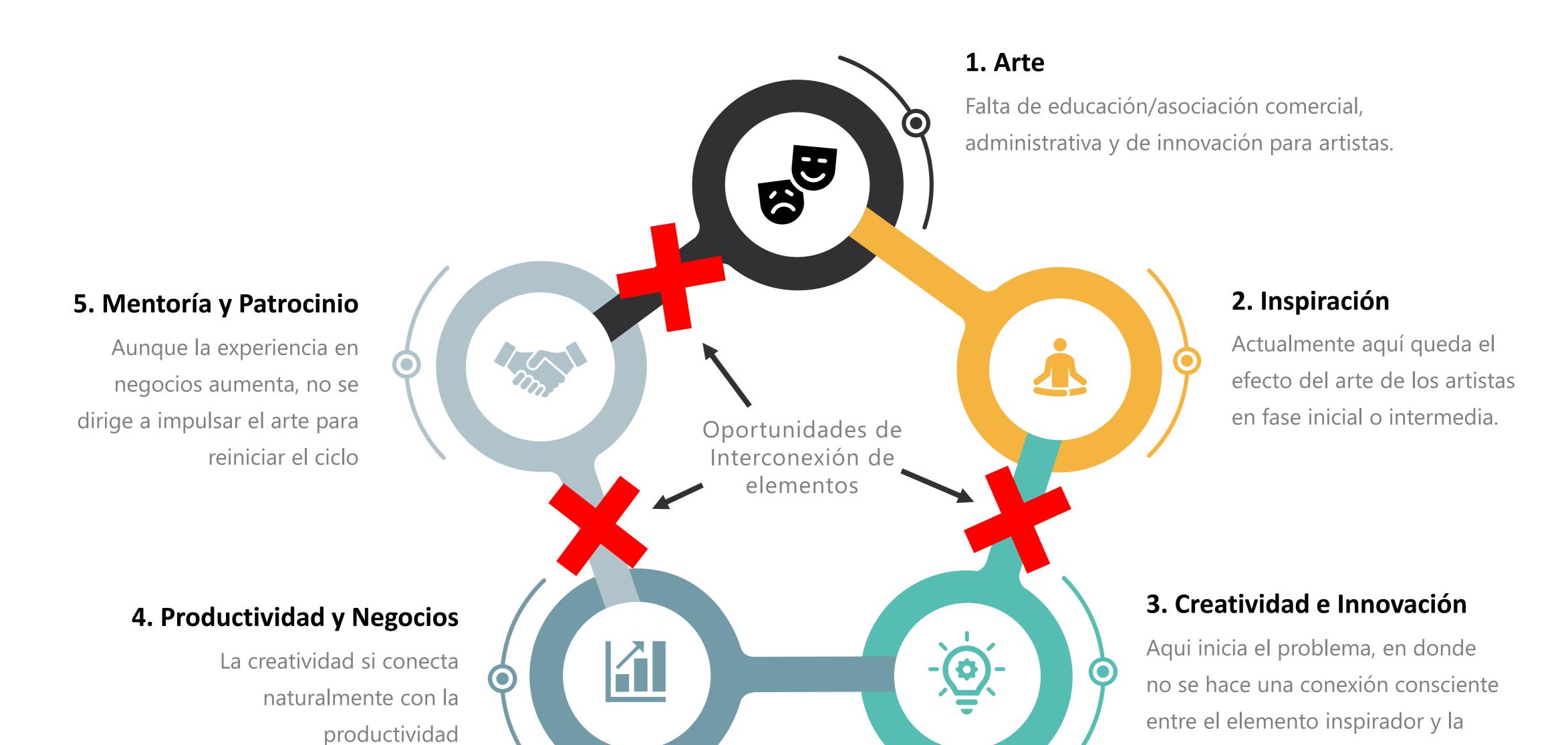


PASO 2: GEMAS, STORYBOARD Y PROTOTIPO

GEMAS

GEMAS Y FORMATOS DE EVALUACIÓN							
	GEMA 1	GEMA 2	GEMA 3				
CALIFICACIÓN DE GEMAS (3=Si, 2=Talvez, 1=No)	Sistema dedicado a promover la decoración de casas y oficinas mediante galerias de exposición de arte, con opción de venta.	Tienda virtual de arte con museo virtual.	Sitio web en donde se reunan artistas y comerciales/administradores para generar ideas de desarrollo de ambos ámbitos.				
¿Esta gema resuelve el reto propuesto?	2	3	3				
¿Esta gema aprovecha los talentos y recursos del equipo?	2	2	3				
¿Esta gema se puede materializar de hoy a mañana?	1	3	3				
¿Me gusta y quiero trabajar para materializar esta gema?	2	3	3				
Total	7	11	12				
			Gema Seleccionada				

STORYBOARD



creatividad.

PROTOTIPO (Modelo Caja de Cereal)

Gema Seleccionada:	Sitio web en donde se reunan artistas y comerciales/administradores para generar ideas de desarrollo de ambos ámbitos.
Nombre del Producto:	Resuelve
Slogan:	El arte y los negocios ayudandose para crecer /Inspira
nstrucciones de Uso	
1	Si eres artista, empresario, comerciante, estudiante, etc. y tienes un problema, publicalo
2	La comunidad te comparte sus ideas y te indica si quiere colaborar contigo
3	Elige, aplica y resuelve tu problema
4	Marca las ideas que mas te ayudaron y con las que trabajaste en colaboración
Característica Principal:	Obtienes una diversidad de opciones y puntos de vista para resolver
Contenido	
a)	Soluciones a problemas de negocios por la comunidad de artistas
b)	Soluciones a problemas artísticos por la comunidad de negocios
Otros Productos:	Charlas interdisciplinarias para resolver problemas comunes

PASO 3: PLAN DE TRABAJO Y ENTREGABLE

PLAN DE TRABAJO (Fase Final de Materialización)

1	MIEMBRO	FUNCIÓN																
2	Zenda Eiko Enomoto Guerrero	Líder de equipo																
3	Héctor Aguilar Mantener perfil de lo f			le														
4	Genoveva Herrera Mantener perfil de lo vi			,														
5	Diego Andrés Chocué Mantener perfil d		de lo desea	able														
6	Mónica Quevedo	Mantener perfil de lo deseable		able														
7																		
8	* Horas Colombia			9	Sab 2	5					Do	Dom 26						
9	Tarea	Responsable	Avance Real	20 a	22	24	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
10	Definir el entregable	Todos	100%															
11	Definir el plan de trabajo	Todos	100%															
12	Perfil de empresario	Héctor	100%															
13	Perfil de artistas	Eiko	100%															
14	Testimonial (union entre artistas y empresarios)	Genoveva	100%															
15	Diseño y publicación de página web	Monica y Diego	100%															
16	Fotrografías (unsplash)	Héctor y Eiko	100%															
17	Validación de entregable	Todos	100%															
18	Ajustes de página	Monica y Diego	100%															
19	Entregable del Plan de Trabajo	Héctor	100%															
20	Carga y publicación de entregables	Eiko	100%															
21																		
22																		

RESUELVE

https://dichocuequevedo.wixsite.com/respirocreativo2026



Noticias Mi perfil Proyectos ¿Preguntas?

Resuelve

Somos una comunidad creada para inspirar, innovar y resolver retos juntos

Conoce nuestra historia y únete a este encuentro colaborativo latinoamericano



Registrate

- 1 Crea tu perfil ¿A qué te dedicas?, intereses, ¿Cuáles son tus principales habilidades?,etc.
- 2 Publica tu problema o reto
- 3 Agrega etiquetas para categorizarlas Ejemplo #marketing #marca #ventas #contratos #música #artesanía
- 4 Alguien de la comunidad te dará su opinión para resolver.

 Si eres de Negocio recibirás opiniones de Artistas y si eres Artista recibirás opiniones de Negocios)

 En su opinión colocará si quiere seguir colaborando más en tu solución.

- Provide de la Pr
- 6 Cuéntanos en breve tu experiencia Haz crecer la galería de soluciones

Beneficios

- Resuelve la necesidad de alguien más y aumenta tus habilidades
- Consulta la galería de problemas y retos pendientes de resolver
- Ø Brinda tu opinión a los problemas que te interesen

- Comenta si quieres seguir colaborando en la solución
- ⊗ Expande tu red de trabajo
- Podrás aprender e inspirarte a través de las experiencias de otros





Mónica y Pablo

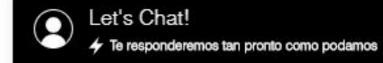
Conoce la historia de una diseñadora gráfica y un agrónomo que se unieron para crear una app móvil sobre huertas verticales urbanas...

Leer más

Nancy y Diego

Una artesana y un diseñador industrial encontraron una forma de diversificar sus productos a través de la cestería tradicional...

Leer más







Emilio y Héctor

Conoce la historia de un "youtuber" y un coucher en marketing que trabajando juntos alcanzan los 100.000 seguidores...

Leer más

Eiko y Samuel

Una docente universitaria y un artista se unen para crear una estrategia pedagógica a través de a danza...

Leer más

Resuelve

Inicio Noticias Mi perfil Proyectos ¿Preguntas?

Registrate

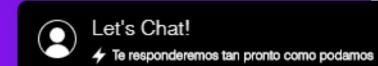
Cuenta gratuita

- Conoce los proyectos de distintos profesionales del sector creativo y empresarial
- Construye un portafolio de servicios a través de la experiencia
- Sube tu puntaje y hazte premium

Cuenta Premium

- Conoce los
 proyectos de distintos
 profesionales del
 sector creativo y
 empresarial
- Haz que tus necesidades sean los mas visibles para la comunidad
- Accede a nuestras charlas virtuales por parte de nustros especialistas

Conoce a nuestros mentores



Registrate

Descarga nuestra





