

HACKATÓN PAE

El futuro cuenta con vos

4, 5 y 6 de septiembre
hackatonpae.com

Índice

1. ¿DE QUÉ SE TRATA LA HACKATÓN?	1
2. ¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?	1
3. AGENDA DEL FIN DE SEMANA	2
4. CANALES DE COMUNICACIÓN Y ACOMPAÑAMIENTO	3
6. ENTREGABLES Y PLATAFORMA	3
5. CONSULTA CON MENTORES/AS	4
7. TEMÁTICAS	4
8. JURADO Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN	4
9. PREGUNTAS FRECUENTES	5
10. PREMIO	5

1. ¿DE QUÉ SE TRATA LA HACKATÓN?

La Hackatón PAE edición Santa Cruz es una iniciativa de Pan American Energy en alianza con el Ministerio de Producción de Santa Cruz y Socialab Argentina. Una **hackatón** es un evento en el que un conjunto de personas desarrollan un proyecto de manera colaborativa, en un mismo sitio y en un tiempo determinado y, en este caso, completamente online.

El **objetivo** de esta hackatón es crear negocios sostenibles para los desafíos con los que nos enfrenta la pandemia. Pueden participar todas las personas y equipos que deseen **usar su talento para potenciar los aprendizajes y resolver los retos que nos presenta este contexto**. Además, es una oportunidad para atravesar un proceso de generación de proyectos de impacto.

2. ¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

La convocatoria está abierta a la colaboración de todas las entidades, organizaciones, emprendimientos y personas de cualquier nacionalidad que quieran participar. Tendrán la posibilidad de elaborar una idea nueva o de presentar un proyecto que ya estén llevando a cabo.

Los equipos no tienen límite en el número de participantes. En el caso de no tener con quién anotarte, ¡no te quedes afuera! Podés inscribirte por tu cuenta y conformar un equipo con otras personas que se hayan inscrito de forma individual.

Para participar de la hackatón debes leer y estar de acuerdo con las **Bases y Condiciones**, disponibles en www.hackatonpae.com

3. AGENDA DEL FIN DE SEMANA

La inscripción estará abierta hasta el **martes 1 de septiembre inclusive**. La hackatón comenzará el **viernes 4/9 a las 18 hs** y terminará el **domingo 6 a las 20 hs** (hora Argentina).

Algunos contenidos que trabajaremos son: definición y análisis de la problemática, definición de una propuesta de valor, armado de modelo de negocios, creación de pitch deck, entre otros.

Además, durante la hackatón habrá eventos en vivo disponibles en www.hackatonpae.com o en el grupo de Facebook [“Participantes Hackatón PAE Santa Cruz”](#). Conversaremos con reconocidos especialistas del mundo del impacto y explicaremos las consignas de todos los entregables. **¡No te los pierdas!**

Día	Horario	Evento	Sitio
Viernes 4	18 hs	Gran Lanzamiento Hackatón, explicación metodología general y entregable 1.	www.hackatonpae.com Grupo de Facebook
	Hasta 23.59hs	Horario límite para que los equipos carguen el primer entregable	www.hackatonpae.com botón “CARGAR ENTREGABLES”
Sábado 5	10.30 hs	Apertura segundo día de trabajo Panel de emprendedores/ as con Sofía Piqué y Josefina Bacigaluppi (Dibago), David Trejo (Nydro) y Diego Miguez (EmpreAr)	www.hackatonpae.com Grupo de Facebook
	15 a 18 hs	Acompañamiento de mentores	En sesiones individuales fuera del sitio web.
	Hasta 23.59hs	Horario límite para que los equipos carguen el segundo entregable	www.hackatonpae.com botón “CARGAR ENTREGABLES”
Domingo 6	10.30 hs	Apertura último día de trabajo	

		Conversación con Martina Santoro sobre videojuegos, software y el potencial de crecimiento de las industrias creativas	www.hackatonpae.com Grupo de Facebook
	16 hs	Conversación inspiradora: “Emprender con impacto”, con Pancho Murray, Sistema B	
	20 hs	Cierre de la Hackatón	
	Hasta 23.59hs	Horario límite para que los equipos carguen el último entregable	www.hackatonpae.com botón “CARGAR ENTREGABLES”
Lunes 7	Hasta 23:59 hs	Los equipos pueden cargar los entregables que no hayan alcanzado a subir	www.hackatonpae.com botón “CARGAR ENTREGABLES”

4. CANALES DE COMUNICACIÓN Y ACOMPAÑAMIENTO

Durante los tres días de la hackatón, los equipos serán acompañados por un **facilitador o facilitadora**, que estará disponible para responder las preguntas que tengan acerca de las consignas. También podrán ingresar al **grupo de Facebook “[Participantes Hackatón PAE Santa Cruz](#)”**, donde encontrarán todas las novedades del evento. Estos dos, serán los canales por donde se realicen siempre las **comunicaciones oficiales**.

De esta manera, cada PARTICIPANTE será invitado a **dos grupos de Whatsapp**:

- uno con su equipo de trabajo
- otro con su FACILITADOR/A y todos los miembros de los equipos correspondientes a ese facilitador/a

6. ENTREGABLES Y PLATAFORMA

Durante el fin de semana, los equipos recibirán día a día el instructivo del entregable a completar ese día. Tienen tiempo para cargar los **entregables completos hasta las 23:59 hs de cada día** y deben hacerlo en www.hackatonpae.com seleccionando el botón CARGAR ENTREGABLES.

Eso los redireccionará a la plataforma de innovación de Socialab. Deberán generarse un usuario por equipo y completar la postulación. El mismo será el que utilicen para cargar todos los entregables.

Deberán cumplir con estos entregables todos los días y así completar el desarrollo del proyecto hacia el final de la Hackatón.

Podés ver el tutorial de uso de la plataforma en [este enlace](#).

5. CONSULTA CON MENTORES/AS

En la tarde del sábado contarán con el apoyo de **mentores técnicos y especialistas** de reconocidas instituciones. Con ellos podrán consultar cuestiones técnicas y de validación de sus proyectos a través de una plataforma virtual.

Para poder acceder a un encuentro con un/a mentor/a, debes ingresar a www.hackatonpae.com y seleccionar el botón **TURNO CON MENTORES**. Allí podrás ver el nombre de los mentores y mentoras disponibles, por especialidad, y reservar un turno.

7. TEMÁTICAS

Las iniciativas que se presenten en la hackatón podrán corresponder a las siguientes áreas:

- Diversificación productiva
- Desarrollo local y comunitario
- Transformación digital
- Desarrollo del turismo
- Cultura e industrias creativas

Y cualquier otra problemática que te convoque!

8. JURADO Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

El jurado estará conformado por un panel de reconocidos especialistas. Los proyectos presentados serán evaluados bajo los siguientes criterios:

- **Impacto potencial de la solución (15%):** La solución desarrollada por el equipo tiene la capacidad de impactar positivamente en la calidad de vida de una población específica.
- **Identificación, relevancia y explicación de la problemática (15%):** Dentro del desafío elegido, se reconoce una problemática vigente o potencial provocada por la pandemia. Se identifica de qué manera puede afectar a una comunidad. Se da cuenta de su relevancia a partir de la explicación de sus causas y consecuencias. Se utilizan argumentos científicos y rigurosos.

- **Factibilidad de la solución (15%):** La solución es realizable. La tecnología necesaria existe y se puede concretar en el corto o mediano plazo. Se plantean posibles vías para llevarla a cabo.
- **Calidad del modelo de negocios (15%):** El equipo presenta un modelo de negocios sólido. La solución puede ser sostenida en el tiempo. Responde a ciertas necesidades del mercado y presenta las posibles maneras de ser financiada.
- **Escalabilidad de la solución (15%):** La solución puede crecer en magnitud debido a uno o más de los siguientes motivos: implica bajos costos, responde a necesidades y demandas del mercado, el conocimiento y la tecnología para desarrollarla son accesibles.
- **Votos del público (15%):** Cantidad de votos que tiene la idea en la plataforma www.comunidad.socialab.com.
- **Innovación de la solución (10%):** La solución propone una combinación disruptiva de elementos de forma novedosa en su contexto. Modificar elementos existentes con el fin de mejorarlos o bien introduce nuevos elementos.

9. PREGUNTAS FRECUENTES

Si tenés preguntas acerca de la hackatón, podés navegar la página www.hackatonpae.com y acceder a la sección de preguntas frecuentes.

10. PREMIO

Luego de la hackatón, se elegirán los mejores proyectos para formar parte de un entrenamiento digital intensivo en el que se profundizará en el desarrollo de los proyectos, con el acompañamiento de mentores y especialistas.